|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Criterios Eval** | **Excelente (2)** | **Notable (1)** | **Aceptable (0)** |
| **Creatividad en el diseño del videojuego** | El videojuego demuestra una excelente creatividad y originalidad. | El videojuego es interesante y muestra algunas ideas creativas. | El videojuego muestra poco esfuerzo en la parte creativa. |
| **Calidad del código** | El código está bien estructurado, sin errores y muy claro. | El código es bueno, con algunos errores menores, pero comprensible. | El código tiene numerosos errores que afectan su funcionalidad. |
| **Utiliza los contenidos vistos** | Utiliza la mayoría de los contenidos de manera eficiente. | Utiliza parte de los contenidos vistos | Se basa en el código que reutiliza de ChatGPT o internet. |
| **Funcionamiento** | El Juego funciona perfectamente en Eficiencia, Velocidad, jugabilidad … | El juego funciona, aunque presenta algunos bugs o lags. | El juego no llega a funcionar, se entrega el código. |
| **Reflexión sobre el proceso** | Reflexión profunda que muestra aprendizaje y apertura a mejorar. | Reflexión adecuada, con algunos aprendizajes evidentes. | Reflexión superficial, con poco aprendizaje evidente. |